

Regelwerk

Herner Dart-Liga

Stand 01.07.2024



<http://www.hernerdartliga.de>

(Stand: 01.07.2024)

Regelwerk Herner Dart Liga (HDL)

Mit der schriftlichen Anmeldung erkennen die
Mannschaften / Vereine
die Regeln der Herner Dart Liga in ihrer jeweiligen Fassung an.

Gliederung

1. Spielberechtigung
2. Spielzeit und Dartgeräte
3. Spielregeln
4. Fouls
5. Strafen / Straf gelder
6. Vereinswechsel
7. Spielbetrieb
8. Spielberichte
9. Ausschluss aus der Herner Dart Liga
10. Vereins- / Mannschaftsauf l ö s u n g
11. Pokalrunde
12. Preis gelder
13. Ansprechpartner
14. Sonstiges

1. Spielberechtigung

Spielberechtigt sind alle Mannschaften mit mindestens 4 Spielern und deren Heimspielort innerhalb des vorgegeben Radius ist. Dieser liegt bei 12 Kilometer rund um den Sitz der Herner Dartliga.

Bei der Anmeldung / Nachmeldung werden die Spielklassen aller Ligen berücksichtigt.

Hierbei muss der gemeldete Spieler mindestens 16 Jahre alt sein. Es gibt pro Team eine Ausnahme, es darf ein Jugendlicher ab 14 Jahre gemeldet werden.

Hierbei muss ein Erziehungsberechtigter beim Liga-/Pokalspiel mit anwesend sein oder es muss ein sogenannter „Muttizettel“ ausgefüllt vorgelegt werden können.

Das Anmeldeformular ist vollständig und gewissenhaft auszufüllen. Unkorrekte Angaben in der Anmeldung / Nachmeldung, insbesondere bei der Angabe von Spielklassen anderer Ligen, führen zur Disqualifizierung des Spielers sowie zur Geldstrafe (siehe Strafen / Straf gelder).

Am Tag der Teamanmeldung werden sofort 4,- Euro pro Saison und Spieler erhoben. Bei Nachmeldung werden 6,- Euro pro Saison und Spieler erhoben. Bei jeder Änderung die sich nach der schriftlichen Anmeldung ergibt, wird eine Verwaltungsgebühr von 6,- € erhoben. Folgende Änderungen sind hiervon nicht betroffen und kosten nichts:

Änderungen von Telefonnummern, Gaststättenwechsel bei Schließung einer Gaststätte.

Die Anmeldekaut ion beträgt 230,- Euro pro Team und Saison, unabhängig in welcher Spielklasse das Team zugeordnet wird.

Die Anmeldung erfolgt an den jeweils vorgegebenen Anmelde tagen.

Die Anmeldung hat grundsätzlich schriftlich mit dem vorgegebenen Vordruck zu erfolgen. Sollte ein Team nach Anmeldung und Entrichtung der Anmeldekaut ion vom Spielbetrieb wieder zurücktreten wollen, erfolgt keine Rückerstattung der Anmeldekaut ion. Eine Anmeldung ist bindend, egal ob der Spielbetrieb schon begonnen hat oder nicht.

Grundlage für die Einteilung in der jeweiligen Spielklasse bildet die letzte gemeldete Saison in der HDL.

Neuanmeldungen in der HDL erreichen sobald sie auf den Spielberichts bogen eines Ligaspiels bzw. Pokalspiels eingetragen sind, ihren Spielerstatus.

Der HDL-Status ist vorrangig zu bewerten.

Sofern kein HDL-Status vorliegt, wird ggf. der Status der zuletzt spielenden Liga bewertet.

Bei Neuanmeldung eines Teams (auch bei einer Teamnamen Änderung) oder Nachmeldung eines Spielers entscheidet der Vorstand über die Spielklassen zuordnung. Insbesondere die Anmeldungen oder Nachmeldungen in der C-Liga werden vom Vorstand verschärft kontrolliert. Bei der Anmeldung eines Teams oder bei der Nachmeldung eines Spielers werden auch die Spielklassen anderer Ligen berücksichtigt.

Der Vorstand behält sich vor Spielklassen von einzelnen Spielern einzuteilen.

Ein Team darf im Laufe der Saison nur maximal einen Spieler einer höheren Spielklasse anmelden bzw. nachmelden. Dabei ist zu berücksichtigen, dass dieser Spieler nur eine Klasse höher gespielt haben darf.

Dies würde so aussehen:

In der C-Liga darf ein Spieler mit dem Status der B-Liga gemeldet werden.

In der B-Liga darf ein Spieler mit dem Status der A-Liga gemeldet werden.

In der A-Liga darf ein Spieler mit dem Status der BZ-Liga gemeldet werden.

In der BZ-Liga sind die Meldungen offen da es die höchste Spielklasse in der Herner Dartliga ist.

Es zählt der Status der zuletzt gemeldeten Saison in der HDL oder die Spielklassen anderer Ligen.!!

Spielklassen nach Auf / Abstieg

Spieler die mit ihrer Mannschaft aufgestiegen sind, werden sofort mit dem Aufstieg einer der höheren Spielklasse zugeordnet.

Spieler die mit ihrer Mannschaft abgestiegen sind, werden sofort mit dem Abstieg eine der niedrigeren Spielklasse zugeordnet.

Jedes Team kann bis zur vierten Woche vor Saisonende Spieler nachmelden. Die Nachmeldung hat grundsätzlich schriftlich und mit vollständig ausgefülltem Nachmeldevordruck der jeweiligen Saison zu erfolgen. Innerhalb der letzten vier Wochen ist eine Nachmeldung nur in schwerwiegenden Fällen durch die Entscheidung des Vorstandes möglich. Es können nur Spieler nachgemeldet werden, die in der laufenden Saison nicht schon für eine andere Mannschaft der HDL gemeldet waren.

Nachmeldungen sind nur in einem angemessenen zeitlichen Vorlauf zum Spiel möglich (ca. 3 Tage).

Spielberechtigt sind daher nur Spieler, die auf der aktuellen Teamkarte zu sehen sind und nicht gesperrt sind. Wurde eine nichtspielberechtigte Person eingesetzt, werden diese Spiele als verloren gewertet, die Mannschaft muss mit einer Geldstrafe rechnen (siehe Strafen / Straf gelder).

2. Spielzeit und Dartgerät

Zweimal in einem Jahr wird eine Saison ausgetragen oder begonnen. Eine Saison ist nach 2.Dritteln absolvierten Spielen als vollwertig zu bewerten.

Die Ligaspiele werden an zwei Elektronik-Dartautomaten mit Zwei-Loch-Scheibe ausgetragen. Die Dartgeräte befindet sich rechtwinklig zum Fußboden. Das Bull´s Eye befindet sich auf einer Höhe von 1,72 m. Die Abwurf linie ist mit einem Abstand von 2,37 m zur Dartscheibe angebracht. Unebenheiten des Fußbodens sind so auszugleichen, dass sich auf jeden Fall ein Diagonalmaß

von 2,98 m vom Bull's Eye bis zur Abwurfline gemessen ergibt. Sollte ein Automat defekt sein, muss der Defekt zum nächsten Ligaspiel behoben sein.

Nach Absprache mit dem Gegner kann auch an einem Dartgerät gespielt werden, allerdings müssen beide Mannschaften damit einverstanden sein. Sollte keine Einigung erzielt werden, findet das Ligaspiel an zwei Geräten statt.

3. Spielregeln

3.1 Spielmodus

| | |
|-----------------|----------------------------|
| Bz-Liga: | 501 Double Out (DO) |
| A-Liga: | 501 Double Out (DO) |
| B-Liga: | 501 Master Out (MO) |
| C-Liga: | 501 Single Out (SO) |

3.2 Bestleistungen

Folgende Bestleistungen können eingetragen werden:

| | High Score | High Finish | Short Game |
|-----------------|-------------------|--------------------|-------------------|
| Bz-Liga: | ab 171 | ab 101 | bis 18 D |
| A-Liga: | ab 161 | ab 101 | bis 18 D |
| B-Liga: | ab 151 | ab 100 | bis 21 D |
| C-Liga: | ab 141 | ab 100 | bis 21 D |

Hierbei ist zu beachten das die jeweilige Passnummer eingetragen wird. Eintragungen mit A2, H4 etc. werden nicht berücksichtigt.

3.3 Spielverlauf

Die Anwurfzeiten der Heimmannschaften müssen in folgendem Zeitfenster gewählt werden:

| | | |
|--------------------------|----------|------------------------|
| Montag-Donnerstag | : | 19:00-20:00 Uhr |
| Freitags | : | 19:00-21:00 Uhr |
| Samstags | : | 17:30-21:00 Uhr |
| Sonntags | : | 16:00-18:00 Uhr |

Der Gastmannschaft muss 30 Min. vor Spielbeginn der Zugang zu den Dartgeräten gewährt werden, das sogenannte „warmwerfen“.

Sollte ein Team 30 min. nach Ansetzungsuhrzeit des Spiels nicht erschienen sein, so ist das Spiel mit 0:18 Spiele und 0:36 Sätze als verloren zu bewerten. Hierbei wird auf Fairplay gesetzt, es gibt natürlich höhere Gewalt wo keiner etwas zu kann (zb.: Autopanne, Stau).

Es sollte natürlich der gegnerischen Mannschaft rechtzeitig bescheid gegeben werden.

Sollte ein Team nicht antreten werden die fälligen 50 Euro Strafe, dem Wirt bzw. Verein ausgehändigt, hiermit sollen die Münzverluste und das fehlende Deckelgeld kompensiert werden.

Gespielt wird über zwei Gewinnsätze nach dem Spielberichtsbogen der HDL. Ein Team muss immer mit mindestens drei gemeldeten Spielern antreten. Ist ein Vierter Spieler noch unterwegs und wird noch erwartet, ist er auf jedem Fall auf dem Spielberichtsbogen einzutragen. Ersatzspieler können auch im Verlauf der Partie nachträglich eingetragen werden. Kommt eine Mannschaft nur mit einem oder zwei Spielern zum Spiel, ist dies einem Nichtantritt gleichzusetzen.

Der Spieler der Gastmannschaft beginnt immer den ersten Satz. Der zweite Satz wird von der Heimmannschaft begonnen. Sollte nach den beiden Spielen ein Gleichstand vorhanden sein, wird die Startfolge mit einem Wurf auf Bull Eye entschieden, wobei die Darts in der Scheibe stecken bleiben müssen. Der Spieler der Gastmannschaft beginnt das „Ausbullen“. Fällt der Dart von der Scheibe, muss vom betreffenden Spieler nachgeworfen werden. Derjenige Spieler beginnt den 3. Satz, dessen Dartpfeil im Bull´s Eye steckt, oder diesem am nächsten ist. Treffen beide Spieler das Bull oder Bull Eye, müssen sie es solange nachwerfen bis eine Entscheidung gefallen ist.

Fällt ein Dart aus der Scheibe ohne Punkte zu zählen, muss der betreffende Spieler dieses akzeptieren. Es darf auf keinen Fall nachgeworfen werden. Ausnahme beim Ausbullen.

Jeder Spieler akzeptiert die vom Gerät angegebene Punktzahl. Es wird von jedem Spieler Fairplay verlangt. Können sich die Spieler nicht einigen, so entscheiden die Mannschaftskapitäne. Jeder Spieler, der aufgerufen wird, hat sich unverzüglich an der Abwurfline einzufinden. Sollte ein Spieler sich nicht nach dem 1. Aufruf an der Abwurfline einfinden, wird er zum 2ten Male aufgerufen. Erscheint er nach dem 2ten Aufruf innerhalb der nächsten zwei Minuten nicht an der Abwurfline so wird das Spiel mit 0:2 Sätzen gegen ihn gewertet. Jeder Spieler hat vor dem Werfen seiner Darts darauf zu achten, dass das Gerät seine Spielernummer anzeigt. Wirft ein Spieler, während das Gerät die Nummer des Gegners anzeigt, ist das Spiel wie folgt fortzusetzen: Hat ein Spieler weniger als drei Darts geworfen, so wird das Gerät durch den Schalter Player Change in die richtige Stellung gebracht und der Spieler darf nur noch seine verbleibenden Darts werfen. Der Satz wird dann normal fortgesetzt d.h. der Gegner wirft nach erneutem Player Change als nächster. Wirft ein Spieler alle drei Darts unter der Nummer seines Gegners, hat er seine Runde damit beendet und der Gegner setzt nach zweimaliger Betätigung des Schalters Player Change das Spiel fort. Bei versehentlicher Manueller Eingabe von Punkten muss versucht werden durch Überwerfen (Manueller Eingabe) den alten Punktestand wieder herzustellen. Ist dieses nicht möglich, wird das Spiel manuell beendet und der Spieler der dieses verschuldet hat, wirft erneut 1€ in das Gerät und der alte Punktestand wird wiederhergestellt (Durch Manuelle Eingabe). Danach wird das Spiel weitergespielt. Dieses gilt auch, wenn ein Spieler seine Darts auf die Nummer seines Gegners wirft und der Gegner dadurch einen Nachteil hat.

Auswechslungen von Spielern:

Es können alle eingesetzten Spieler ausgewechselt werden. Ausgewechselte Spieler dürfen nicht wieder eingewechselt werden, es sei denn im Doppel. Es müssen 4 verschiedene Spieler die Doppel spielen.

Spielt ein Spieler, der nicht in der Herner Dart-Liga gemeldet ist, so wird dieses Ligaspiel mit 0:36 0:18 und 0:2 gewertet (siehe Strafen / Straf gelder), auch wenn dieses erst nachträglich in Erfahrung gebracht wird.

Fällt ein Pfeil unabsichtlich erkennbar aus der Hand, so gilt dieser als nicht geworfen.

Wird unabsichtlich und unbemerkt ein falsches Spiel am Dartautomaten eingeben, so muss ein neues Spiel auf Kosten desjenigen gestartet werden, der dieses verschuldet hat. Lässt sich das Verschulden nachträglich nicht feststellen, zahlen beide Spieler bzw. Teams.

Steckt der Pfeil beim Check eindeutig und für beide Teamkapitäne sichtbar in dem zu treffenden Segment und der Dartautomat zählt nicht oder zählt falsch, so gilt dieser Satz trotzdem als gewonnen.

Wenn ein Dartautomat absolut falsch zählt, so kann auf diesem Automaten nicht weitergespielt werden.

3.4 Spielverlegungen

Spielverlegungen innerhalb einer Spielwoche sind jederzeit möglich, müssen jedoch mindestens 48 Stunden vor dem eigentlichen Spieltermin miteinander abgesprochen werden, ansonsten gilt das Spiel als verloren.

Spielverlegungen außerhalb einer Spielwoche sind nur zweimal in einer Saison möglich und müssen dem Sportwart mitgeteilt werden.

Verlegt ein Team mehr als zweimal ein Spiel außerhalb einer Spielwoche, muss mit einer Geldstrafe gerechnet werden (siehe Strafen / Straf gelder).

Der Spielplan ist bindend.

Dies gilt vor allem wenn sich die Mannschaften nicht auf einen Ausweichtermin einigen können.

Dann bleibt der ursprüngliche Spieltermin bestehen !

Spiele die ausserhalb der normalen Spielwoche verlegt werden, müssen innerhalb von 28 Tagen nachgeholt werden.

Ein Spiel gilt erst als verlegt wenn beide Mannschaften (Teamkapitäne) einen festen Termin innerhalb der 28 Tage bestätigen.

Die letzten beiden Spieltage sind von einer Verlegung grundsätzlich ausgenommen. (nur zu einen früheren Zeitpunkt möglich)

Fairplay für Spielverlegungen steht im absoluten Vordergrund.

3.5 Auf- und Abstiegs-Modalitäten

Die Auf- und Abstiegs-Modalitäten der Mannschaften hängen von der jeweiligen Saison- und Anmeldesituation ab.

Es kann unter Umständen möglich sein, dass die jeweiligen Ligen mit Mannschaften aufgefüllt werden müssen. Aus diesem Grund kann der Vorstand erst nach den Anmeldetagen endgültig mitteilen, wer auf- und abgestiegen ist.

In der Herner Dart Liga spielen wir nach dem Prinzip des direkten Vergleiches. Spiele und Sätze werden vom Liga-Sportwart zwar mitgezählt, sie erscheinen aber nicht auf der Tabelle. Bei Punktgleichheit zweier Mannschaften zählt der direkte Vergleich.

Bei Punktgleichheit von mehr als zwei Mannschaften zählen die Punkte, Spiele und ggf. noch die Sätze, die untereinander zwischen den Punktgleichen Mannschaften erreicht wurden.

4. Fouls

Alle HDL-Spieler sollten einen respektvollen Umgang miteinander pflegen. Wir wollen Spaß am Dartspiel haben, da haben Fouls keinen Platz.

Fouls sind:

Ablenkendes Verhalten, während ein Spieler wirft.

Ständiges Übertreten der Abwurfline.

Absichtliches Verzögern des Spiels.

Unsportliches Benehmen, dies bedeutet u.a.:

- **Vor den Dartautomaten schlagen oder treten,**
- **Gegenspieler beschimpfen und volltrunken an den Dartautomat gehen**
- **Das Verfälschen von Spielberichtsbögen**

Grobes unsportliches Verhalten, dies bedeutet u.a.:

- **Belästigung, Nötigung, Beleidigungen bzw. das Schlagen von Spielern oder anderen Personen (dies gilt vor, während und nach einem Spiel / einer HDL-Veranstaltung).**
- **Das Missachten von Anweisungen des Vorstandes, des Sportwartes und des Vorstandshelfers während einem Ligaspiel oder einer HDL-Veranstaltung.**
- **Das Mißachten unserer Regeln.**

- Belästigung, Beleidigung, Bedrohung oder das Schlagen eines Vorstandsmitglieds, Sportwarts oder Vorstandshelfers. Dies gilt auch außerhalb eines Ligaspiels oder HDL-Veranstaltung.
- Vorsätzliches Nichtantreten
- Diebstahl während eines Ligaspiels
- Zechprellerei
- Zerstörung von Inventar, Dartgeräten oder sonstigen Gegenständen in der Spielstätte

Führt ein Foul zum Spielabbruch oder ist aufgrund eines Fouls der Einsatz der Polizei bzw. eines Krankenwagens nötig, wird dies ebenfalls Konsequenzen haben.

Wird während eines Spiels auf Foul erkannt, hat der Gegner unabhängig vom Spielstand, den Satz gewonnen.

5. Strafen / Straf gelder

| | |
|--|--|
| Spielbericht nicht ordnungsgemäß ausgefüllt (auch Pokalspielbericht) | 2 – 5 € (je nachdem wie unvollständig der Spielberichtsbogen ausgefüllt wurde) |
| Spielbericht nicht ordnungsgemäß abgegeben (auch Pokalspielbericht) | 10 € (die Heimmannschaft ist dafür verantwortlich) |
| Wiederholtes Fehlen eines Spielberichts (auch Pokalspielbericht) | jeweils 10 € pro Woche |
| Fehlen eines Spielberichts am letzten Spieltag | 30 € (die Heimmannschaft ist dafür verantwortlich) |
| Den Sportwart über Spielverlegung nicht informiert | 10 € (die Heimmannschaft ist dafür verantwortlich) |
| Nicht Antreten beim Ligaspiel Nicht Antreten beim Pokalspiel | 50 € / letztes Spiel 150 € 50 € / beim Pokalfinale 100 € |
| Wiederholter Nichtantritt | Disqualifizierung und weitere 50 € |
| Ligaspiel nicht innerhalb von 14 Tagen nachgeholt, ohne dass der Sportwart zugestimmt hat. | 15 € (für das Team, dass für diesen Zustand verantwortlich ist. Hier gilt „Kommunikation“ ist alles. Wer nicht mit allen Beteiligten Kontakt aufnimmt zahlt mehr) |
| Falsche Angaben tätigen, das Verschweigen von Angaben bei der Teamanmeldung bzw. Spielernachmeldung, oder Einsatz einer Person, die nicht spielberechtigt war (gilt auch für Ersatzspieler und Pokalspiele) | 50,-Euro u. ggf. Disqualifizierung des betreffenden Spielers. Das Ligaspiel wird nachträglich mit 0:36 0:18 und 0:2 als verloren gewertet |

| | |
|---|--|
| Foul | 20 – 150 € und ggf. Disqualifizierung des Spielers oder der Mannschaft, je nach Härte des Fouls für eine gewisse Anzahl von Spielen oder für die gesamte Saison. Ein Spieler kann, je nach Härte des Fouls auch für mehrere Saisons oder auf unbestimmte Zeit gesperrt werden. |
| Ab der 3. Spielverlegung in einer Saison | 10 € |
| Pers. Daten von den Ansprechpartnern eines Teams sind falsch oder unvollständig | 10 € |

6. Vereinswechsel

Vereins- oder Mannschaftswechsel ist während der Saison nicht möglich.

7. Spielbetrieb

Der Spielbetrieb muss für die Dauer des Ligaspieler gewährleistet sein.

Jede Mannschaft muss vor Beginn einer Begegnung einen Teamkapitän benennen, der allein zur Vertretung seiner Mannschaft berechtigt ist.

Er muss der Mannschaft angehören.

Des Weiteren muss Sorge getragen werden, dass die Dartgeräte in einem ordentlichen Zustand sind.

8. Spielberichte

8.1 Verantwortlichkeit

Die Spielberichte werden von der Heimmannschaft ausgefüllt.

Die Heimmannschaft ist dafür verantwortlich, dass der Spielbericht ordnungsgemäß ausgefüllt wird, sprich Sätze und Spiele werden ausgerechnet. Das Spielergebnis oder die schriftliche Verlegung des Spiels muss bis Sonntag 22.00 Uhr der laufenden Spielwoche beim Liga-Sportwart der entsprechenden Liga vorliegen. Spielberichte müssen von beiden Teamkapitänen unterschrieben werden.

Spielberichte werden in die dafür vorgesehene Whatsapp Gruppe übermittelt.

Bestleistungen gem. Nr. 3.2 finden nur Berücksichtigung, wenn diese auf dem Spielberichtsbogen vermerkt worden sind.

Später eingehende Beschwerden finden nur unter Vorlage des entsprechenden Spielberichts Berücksichtigung. Bestleistungen können im nach hinein nicht mehr vorgenommen werden, wenn im Vorfeld der Spielberichtsbogen von beiden TC unterschrieben wurde.

8.2 Vorkommnisse

Vorkommnisse, die den Spielverlauf betreffen, sind sofort nach Bekanntgabe auf dem Spielberichtsbogen einzutragen. Zunächst reicht auch der Hinweis aus, dass eine schriftliche Beschwerde nachgereicht wird. Diese Beschwerde ist allerdings innerhalb von 7 Tagen dem Vorstand vorzulegen. Später eingehende Beschwerden werden dann nicht mehr berücksichtigt.

Sollte es zu einem Vorkommnis kommen und es wird nichts auf dem Spielberichtsbogen vermerkt, dann werden später eingehende Beschwerden grundsätzlich nicht mehr berücksichtigt.

Ausnahmen hier: Der Vorstand hat ein allgemeines Interesse daran, auf dieses Vorkommnis zu reagieren oder die Beschwerde führende Mannschaft hatte keine Zeit oder Gelegenheit einen Vermerk vorzunehmen. Dieser Umstand ist allerdings beweisführend dem Vorstand darzulegen.

Grundsätzlich ist der Spielberichtsbogen auch im Falle eines Vorkommnisses von beiden Teamkapitänen zu unterschreiben.

9. Ausschluss aus der Herner Dart Liga

Sollte eine Mannschaft zweimal unentschuldig nicht zu einem Ligaspiel erscheinen, so wird sie disqualifiziert. Sollte sich eine Mannschaft nicht an die Regeln der HDL halten, so kann auch Sie disqualifiziert werden.

Disqualifizierte Mannschaften haben kein Anrecht auf Rückerstattung der Anmeldekauton bzw. auch kein Anspruch auf eventuelle Preisgelder.

10. Vereins- / Mannschaftsauflösung

Wird eine Mannschaft aufgelöst, so hat der Verein/Mannschaft keinen Anspruch auf Rückerstattung der Anmeldekauton und auf ein Preisgeld.

Alle Spiele dieses Teams gehen aus der Saisonwertung.

Bei einer Mannschaft, die sich während einer Saison abmeldet, fallen zudem Strafgebühren an.

Diese anfallenden Strafen werden auf die Spieler verteilt. Eine Neuanschreibung der Spieler/Mannschaft ist erst nach Ausgleich dieser Strafen möglich. Das gleiche gilt für disqualifizierte Teams.

11. Pokalrunde

Die Pokalrunde der Herner Dart Liga wird einmal im Jahr ausgetragen. Durch die Teilnahme an der Pokalrunde entstehen den Mannschaften keine zusätzlichen Startgebühren. Grundsätzlich behalten die Regeln der HDL auch in der Pokalrunde ihre Gültigkeit.

An der Auspielung der Pokalrunde können alle Mannschaften teilnehmen, die in der laufenden Saison in der Herner Dart Liga gemeldet sind.

Die Gruppenpaarungen werden unter allen gemeldeten Mannschaften unter Berücksichtigung ihrer Spielstärke oder Vereinszugehörigkeit ausgelost.

Der jeweilige Spieltag und die jeweilige Anwurfzeit werden vom Vorstand vorgegeben und sind für alle Mannschaften verpflichtend.

Anwurfzeit ist der Pokalausschreibung auf der Homepage zu entnehmen. Gespielt wird nach dem jeweiligen gültigen Pokalspielberichtsbogen der Herner Dart-Liga.

Das „grün makierte Team“ ist dafür verantwortlich, dass der Pokalspielbericht bis zum angegebenen Zeitpunkt dem Sportwart der Pokalrunde vorliegt.

12. Preisgelder

Die Preisgeldausschüttung ist abhängig von der Anzahl der teilnehmenden Teams und den existierenden Ligagruppen. An der Preisgeldausschüttung wird jedes teilnehmende Team berücksichtigt, sofern sie nicht Disqualifiziert oder vorher ausgeschieden sind. Die Preisgelder werden nur an die Teamkapitäne ausgezahlt. Die Preisgelder können am Abschlussturnier oder spätestens bei der nächsten Ligaanmeldung beim 1. oder 2. Kassierer abgeholt werden.

Mannschaften die keine Anmeldekauton hinterlegt haben, bzw. offene Strafen noch nicht beglichen haben, werden zu Saisonbeginn disqualifiziert. Sie sind somit auf keinem Fall an der Preisgeldausschüttung beteiligt.

13. Ansprechpartner

Die Ansprechpartner der HDL sind übers Internet zu erfahren.

14. Sonstiges

Die Regeln der Herner Dart-Liga unterliegen einer ständigen Überarbeitung und behalten in der jeweiligen Fassung ihre Gültigkeit.

Wendet Euch bitte an Euren Sportwart, wenn ihr Fragen rund um die HDL habt.

Der Vorstand